

CLAN DU VAUTOUR



PREMIÈRE ETAPE

Choisissez une famille

Votre personnage du clan du Vautour est-il issu de la famille Hiruto ou de la famille Gohome ?

Profession

Le clan du Vautour ne forme que des bushis.

DEUXIÈME ETAPE

Personnalisez votre personnage

Au départ les traits et anneaux de votre personnage sont au rang 2; son trait de Gloire est au rang 1. Vous disposez de 25 points de personnage pour améliorer ses traits et ses compétences et lui en faire acquérir de nouvelles. Vous pouvez également lui faire acquérir des avantages et des désavantages : ces derniers vous rapporteront des points de personnage supplémentaires.

Cout en points de personnage (PP)

Augmentation d'un trait : 8 PP / rang

Augmentation du vide : 12 PP / rang

Augmentation compétence : 1 PP / rang

Augmentation du rang d'Honneur : 3 PP

Réduction d'Honneur : fait gagner 2 PP

Le rang d'honneur ne peut être augmenté ou réduit que d'un point.

Blessures

Multipliez le rang de Terre de votre personnage par 2 et inscrivez le résultat obtenu dans chacune des huit cases de niveaux de blessures de votre feuille de personnage. Ce chiffre indique le nombre de blessures qu'il peut subir avant de passer au niveau inférieur.

ÉQUIPEMENT

L'équipement (de départ) de votre personnage est décrit à la page suivante. L'ensemble des objets pouvant faire partie de l'équipement d'un PJ figure page 65. Reportez au dos de votre feuille de personnage la liste de vos biens et l'argent dont vous disposez. Choisissez votre arme principale (reportez sa valeur de dommages sur votre feuille de personnage), puis votre armure (reportez sur votre feuille de personnage, le niveau de protection qu'elle vous assure). Calculez votre ND pour être touché, réflexes x5.

TROISIÈME ÉTAPE

CALCULEZ VOTRE SCORE DE RÉPUTATION

Additionnez les rangs des cinq anneaux de votre personnage, puis multipliez ce total par 10. Ajoutez à ce résultat un point par rang de compétence maîtrisée (-1), vous obtenez son score de réputation de base. Si les rangs de ses anneaux ou de ses compétences évoluent, ajustez ce score en conséquence

LE CLAN DU VAUTOUR

Il y a exactement 50 ans, suite à des escarmouches assez violentes entre le clan du Lion et le clan du Scorpion pour la possession des Plaines de la Sérénité (appelées désormais plaines du Tonnerre, en souvenir du combat meurtrier contre le Scorpion), le général Akodo Hiruto sut donner la victoire en faveur du clan du Lion, bien que la bataille fut très longtemps indécise.

En récompense, le daimyo en titre de la famille Akodo, Akodo Shofu lui permit de fonder son propre clan, et lui attribua une partie des riches terres des Plaines du Tonnerre. Akodo Hiruto refusa, selon la coutume, l'honneur qui lui était fait par deux fois, avant de l'accepter avec déférence à la troisième. Il prit le titre de daimyo du clan du Vautour, Akodo Shofu lui conféra son nouveau titre, et son nom de famille, Hiruto, ainsi que son nouveau prénom, Ijita.

Pour le clan du Vautour, tout semblait commencer sous les meilleures auspices, avec l'amitié du clan du Lion et la neutralité du clan du Scorpion (qui sembla accepter sa défaite). Les effectifs du clan du Vautour grossirent rapidement, pour atteindre quelques 5000 samourais en l'espace de quelques années, ce qui provoqua des défections parmi les membres des Grands Clans. Beaucoup de Ronins se mirent au service du tout nouveau Daimyo, qui propageait ses idéaux au sein de son clan : force, intransigeance, lutte contre l'Outremonde, méfiance des grands clans qui ne savaient que s'entretuer, et surtout pas assurer le devenir de Rokugan contre les hordes de celui qui ne doit pas être nommé. Puis le clan du Vautour eut l'insigne honneur d'organiser la cérémonie des Fortunes, il y a tout juste vingt ans. Cette confiance de l'Empereur Hantei le 25ème dut apparaître insupportable aux envoyés des Grands Clans, si bien que l'année suivante, à la fin de l'hiver, le daimyo Hiruto Ijita fut assassiné. Nul n'a jamais su qui avait effectué cet acte, un Scorpion ou un Lion avide de pouvoir, voire peut être même un Ronin ou un Ninja dont on nie vertueusement l'existence, et jaloux de l'influence croissante du Vautour auprès de l'Empereur, et voulant à tout prix empêcher que ce clan devienne clan Majeur. Le fils du daimyo assassiné, Hiruto Keisuke, devint à son tour daimyo, et reçut les condoléances des clans Majeurs pour le meurtre de son père. Bien entendu, Hiruto Keisuke ne fut pas dupe de la démarche. Il savait fort bien que le but avoué était la disparition du clan du Vautour, et que les clans responsables de cet acte indigne devaient jubiler. Les magistrats parcoururent les terres du clan, interrogèrent heimins et samourais, sans rien trouver. Puis le calme revint sur Rokugan. Cinq années plus tard, le daimyo Hiruto Keisuke se rendit sur les terres du daimyo Kaiu Osagi (par pure amitié). Quelques semaines plus tard, des rumeurs firent état que Hiruto Keisuke s'était rendu dans l'Outremonde, méprisant l'hospitalité de la famille Kaiu, et qu'il aurait rapporté un parchemin de pouvoir, pour abattre les Grands Clans. Les rumeurs s'amplifièrent, des preuves contre le Vautour furent fabriquées de toute pièce, démontrant la souillure du clan, ce qui provoqua également de nombreuses défections au sein de ce clan. Puis les armées conjointes du Lion et du Scorpion, avec l'approbation de l'Empereur, encerclèrent les terres du Vautour. Ce fut un massacre, malgré la résistance acharnée des Vautours. Mais secrètement, un petit contingent de 100 Vautours put s'enfuir du lieu de bataille, unis par la présence du daimyo Hiruto Keisuke. Celui-ci parcourut Rokugan dans tous les sens, avant de découvrir les véritables responsables de la chute du Vautour.

C'est à la Cérémonie des fortunes que la vérité va finalement éclater et que les véritables coupables seront démasqués et punis. L'empereur rétablit alors le clan du Vautour sur ses terres, Hiruto Keisuke accepte cet honneur, mais la proximité des clans du scorpion et du lion ne sied pas au daimyo. La famille Kaiu proposera inopinément une solution à ce dilemme en offrant, avec l'accord de l'empereur, une province au clan du vautour non loin de la baie des poissons morts.

À l'heure actuelle, le Vautour ne compte guère plus de 250 samourais, et sa mission impériale de lutte contre l'Outremonde au sein de l'Empire est à reprendre du début.

LES FAMILLES

HIRUTO

Hiruto Keisuke est le fils du fondateur du clan, les membres de cette famille ont du œuvrer dans l'ombre sans relâche afin de pouvoir restaurer l'honneur de leur clan.

Bonus : Volonté +1

GOMOHE

À la mort de Hiruto Ijita, un ancien ronin du nom de Gomohe ayant rejoint le clan du vautour s'illustra en temps que Karo de Hiruto Keisuke. Il le seconda efficacement dans l'enquête sur les conspirateurs.

Bonus : Intuition +1

Ecole de BUSHI HIRUTO

Bonus : Agilité +1

Rang d'Honneur de départ : 3, plus cinq cases

COMPETENCES

Art de la Guerre, Enquête, Kenjutsu, Kyujutsu, Equitation et deux compétences valorisantes au choix.

TECHNIQUES

Rang 1 : La voie du Vautour

La devise du clan est « frapper rapidement l'ennemi indigne ». À ce rang, le bushi lance (et garde) deux dés d'initiative.

Rang 2 : La précision du Vautour

Le bushi ne tient pas compte de l'armure de son adversaire, ou bénéficie d'une augmentation gratuite à son jet d'attaque.

Rang 3 : La revanche du Vautour

À ce rang, le bushi peut attaquer deux fois par tour.

ÉQUIPEMENT DE DÉPART

BUSHI

(objets de qualité moyenne) : Katana, Wakizashi, Arc, vingt flèches de n'importe quel type, armure légère (plastron), ration de voyage, kimono et un koku.

•••

Les couleurs du clan du Vautour sont le rouge du sang et le gris de l'acier.

•••

« Ce que pense le clan du Vautour des autres clans »



« ils nous offrent une terre, mais c'est certainement pour que nous leur soyons redevable. Seul leur engagement contre l'Outremonde ne semble pas équivoque.. »



« Un bien étrange clan vivant dans le secret. »



« De belles paroles masquent souvent d'inavouables desseins. »



« Ils furent nos frères, ils sont maintenant de vulgaires étrangers à nos yeux. »



« De lointains mystiques, trop loin du front pour présenter de l'intérêt. »



« Le scorpion ne s'avoue jamais vaincu, il faut toujours s'en méfier. »



« La méfiance des autres clans à leur égard pourrait en faire des alliés de choix. »