## SIRENE

#### NOM:

**SIRENE** 

#### LONGITUDE:

Ouest - 19 degrés, 0 minutes

#### LATITUDE:

Nord - 61 degrés, 0 minutes

#### SIÈGE SOCIALE :

Équinoxe

#### HISTOIRE:



Leur but initial était de faire de l'archéologie et d'étudier la flore sous marine.

Mais les affaires ne furent pas aussi prospères que prévu et pour payer ses factures la société dû rajouter une autre activité à son éventail : le dépannage et le sauvetage de navires en difficultés.

Les services d'Equinoxe étant souvent surchargés, la **SIRENE** ne manque pas de travail, au grand dam de sa présidente car elle s'éloigne de plus en plus de sa vocation initiale.

Les bureaux de la société, ainsi qu'un bout de quai réservé et leur hangar, sont situés au niveau -2 non loin de la caserne des veilleurs.

Elle compte une douzaine d'employés, principalement des mécaniciens, pilotes et plongeurs, mais aussi un archéologue et un biologiste marin.

Elle dispose d'un Polypheme VESTAL et les employés sont invités à mettre leur propre matériel au service de l'entreprise.

Ainsi, une poignée de TRIAM supplémentaires permettent d'accepter quelques contrats de plus.

### CES ALLIÉS ET CES ENNEMIS :

Les veilleurs font souvent appel à cette société pour des petites missions de dépannage et sauvetage autour d'Equinoxe.

Une rumeur voudrait que la présidente possède quelques contacts auprès d'eux.



# SIRENE

## PERSONNALITÉS:

Présidente : Amanda Tapping

## ZONE RÉSERVÉE AUX MJS :

Depuis quelques temps, la société dispose d'un nouvel employé, une techno-hybride en fuite du nom de ASHL.

Cette dernière reste cachée près du hangar et du navire et seuls quelques employés, les plus fiables, sont au courant de son existence.

